

Étanchéité de passages dans toitures en métal

Effisus Stopper MR est idéal pour une étanchéité permanente de pénétrations dans une solution de toiture en métal. La solution Effisus Stopper MR combine sa composition en EPDM avec une base en aluminium laminé à ses extrémités qui assure un accompagnement idéal pour pratiquement n'importe quelle configuration de la couverture du toit.

La solution Effisus Stopper MR a été développée pour les passages d'étanchéité permanents avec des diamètres de 3 à 750 mm. Sa flexibilité permet l'absorption des vibrations ou les mouvements de la couverture, et résiste aux conditions atmosphériques les plus agressifs. Les différentes options de conception disponibles vous permettent de répondre aux différents besoins de chaque projet et aux différents types de passages dans les toits métalliques.

EFFISUS STOPPER MR

Effisus Stopper MR

- “ Base en aluminium facilement malléable avec un accompagnement parfait pour les différents profils de couverture.
- “ Des options disponibles pour différents besoins.
- “ Une résistance exceptionnelle à l'ozone et aux UV de.
- “ Installation simple et rapide.
- “ Des passages d'étanchéité avec un diamètre de 3 à 750 mm.



Effisus Stopper MR options de solution:

- “ Standard
- “ Retrofit
- “ Universal
- “ Square
- “ Solar
- “ High Temperature
- “ Roof Tile

**Etanchéité assurée
dans pratiquement
toute profil de
couverture!**



Etanchéité assurée dans de nombreux profils différents de revêtement:



AVANTAGES DE LA SOLUTION

- “ Universel - conception flexible qui répond aux différents besoins de chaque projet.
- “ Protection contre les agents atmosphériques - 100% étanche, résistant aux UV et à l'ozone.
- “ Flexible - Reste flexible à -57°C.
- “ Facile à installer - des matériaux simples de maintenir et des accessoires d'utilisation actuelle.

KIT COMPLET D'APPROVISIONNEMENT

- “ Des kits complets pour installation. S'il vous plaît communiquez avec Up- Way Systems pour obtenir des informations sur les options de solution et dimensions.